

## Curso

### **Policía Medioambiental: Intervención policial en materia de contaminación acústica, lumínica y patrimonio histórico**

**CÓDIGO:** \_21\_03

#### **OBJETIVO:**

1º Alcanzar la preparación teórico-práctica de los agentes de Policía Local en materia de contaminación acústica y lumínica durante el desempeño de sus funciones, en los que además de conocimientos teóricos, se precisa conocimientos del manejo de aparatos técnicos.

2º Dotar de los conocimientos necesarios para la realización de la inspección de la ejecución de los actos sujetos a intervención preventiva, los mecanismos para la protección de la legalidad urbanística y conocer los mecanismos para la protección de la legalidad sobre la protección del patrimonio histórico, así como el procedimiento para la sanción de las infracciones.

#### **CONTENIDO:**

1. NORMATIVA APLICABLE EN MATERIA DE CONTAMINACIÓN ACÚSTICA Y LUMÍNICA
2. INSTRUMENTACIÓN Y APARATOS DE MEDIDA EN MATERIA DE CONTAMINACIÓN ACÚSTICA
3. PROTOCOLOS DE MEDIDA
4. CONFECCIÓN DE ACTAS – DENUNCIA
5. CONFECCIÓN DE INFORMES
6. NORMATIVA APLICABLE EN MATERIA DE PATRIMONIO HISTÓRICO
7. IDENTIFICACIÓN Y LOCALIZACIÓN DE BIENES DE PROTECCIÓN
8. INTERVENCIÓN POLICIAL EN DAÑOS AL PATRIMONIO HISTÓRICO
9. CONTENIDO DE DILIGENCIAS POLICIALES

#### **PROFESORADO:**

**JUAN ANTONIO PERIS MORCILLO**

[UNIDAD DE MEDIO AMBIENTE POLICÍA LOCAL VALENCIA ]

**MANUEL SERRATO MEDINA**

[OFICIAL POLICÍA LOCAL VALENCIA)

**FECHA: 14 /10/2021 [Contaminación acústica y lumínica ]**

**FECHA: 19 /10/2021 [Patrimonio Histórico]**

**FECHA: 26 /10/2021 [Contaminación acústica y lumínica ]**

**HORARIO: 16.00h a 20:00h**

**HORAS LECTIVAS CURSO : 12 horas**

**LUGAR CELEBRACIÓN: Aula de Formación ESPAC.**

**PLAZAS: 18 alumnos**

**GESTOR ACCIÓN FORMATIVA: [espac.formacion@castello.es](mailto:espac.formacion@castello.es)**

Tlfo: 964355414

**INSCRIPCIÓN:**

Las inscripciones se pueden realizar en la web del Ayuntamiento de Castellón.  
[Seguridad pública/ Escuela de Seguridad Pública]

<http://www.castello.es>

